DM 4,- Nr. 4/2001
Österreich S 30 / Schweiz Fr. 4.00 / Frankreich F 17,00
Niederlande f 5,00 / Italien L 4500 / Spanien P 425
Belgien BeF 92 / Luxemburg LuF 92
BASTEI
Jugend

Die Schlümpfe

JEDEN MONAT NEU!

NUMMER 4/2001

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

Tintenfische und Kraken

Comic: Gefahr für den Osterhasen

© Peyo

4 394516 204004 04

BIONICLE

FIND THE POWER

Jenseits von Zeit und Raum liegt die tropische Insel Mata Nui.

Dort herrschen dunkle Zeiten, denn der böse Makuta wütet ...

Doch dann geht eine alte Legende in Erfüllung und sechs Helden, die TOA, landen auf Mata Nui. Sie sollen wieder Frieden und Licht auf die Insel bringen.

Aber um Makuta zu besiegen, müssen die Toa die großen Masken der Macht finden. Jede einzelne verleiht ihrem Träger Macht, Wissen und besondere Fähigkeiten.

Viele Gefahren, Abenteuer und Herausforderungen warten auf die Toa ...

... bevor sie ihre Bestimmung erfüllen und die Insel befreien können.

TAHU

POHATU

KOPAKA

LEWA

GALI

ONUA

Mach dich zusammen mit den Toa auf die Suche nach den **72 Masken der Macht**. Sammle auch alle seltenen Masken-Editionen. Bald gibt es noch mehr: Software, Musik, Armbanduhren, Kleidung und neue aufregende Charaktere. Tauche ein in die Welt von Bionicle. **Werde Teil der Legende.**

www.bionicle.com

LEGO TECHNIC

® LEGO ist ein geschütztes Markenzeichen der LEGO Gruppe. © 2001 LEGO Gruppe. 4329132101-D. www.LEGO.com

In diesem Heft:

Seite 4 Gefahr für den Osterhasen

Auch wir Schlümpfe freuen uns natürlich auf den Osterhasen. Aber ist das ein Grund, unvorsichtig zu sein? Dabei hat der Große Schlumpf gesagt, dass wir im Wald immer gut aufpassen sollen. Na ja, was dann passiert ist, könnt ihr selber schlumpfen: Blättert einfach um...

© Peyo - 2001

Seite 12 Für Rateschlümpfe
Schlumpf und Fälschung

Seite 22 Schlumpfinchens Postseite
Brieffreundschaften, Bilder

Seite 23 Für Rateschlümpfe
Das verschlumpfte Schlumpfhaus

Seite 24 Der Große Schlumpf erzählt
Die Schlümpfe und die Zauberharfe

Seite 26 Für Malschlümpfe
Ein Bild für Babyschlumpf?

Seite 27 Comic: Schlumpfige Ostereier

Seite 32 Für Rateschlümpfe
Ostern bei den Schlümpfen

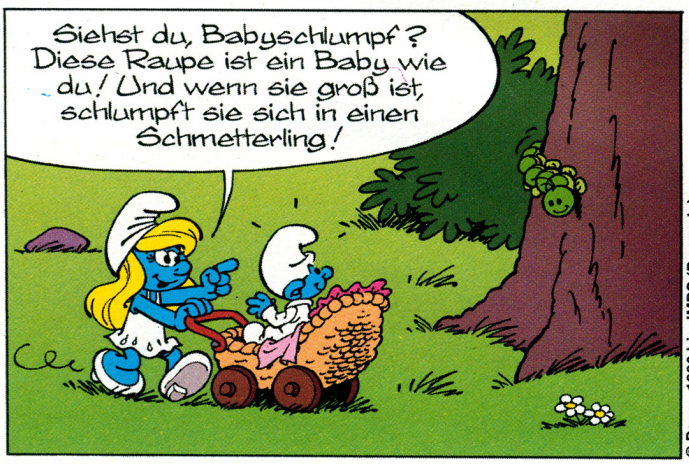
Seite 34 Schlumpf mal wieder
Witze, Vorschau, Impressum

Seite 35 Schlumpfereien
Schlumpfinchen und Romeo

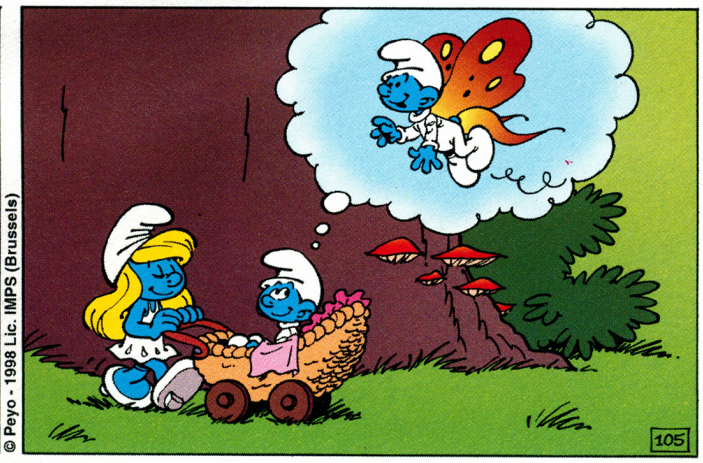
Seite 14 Der Naturschlumpf stellt vor: Tintenfische und Kraken

Mit Kraken-Poster

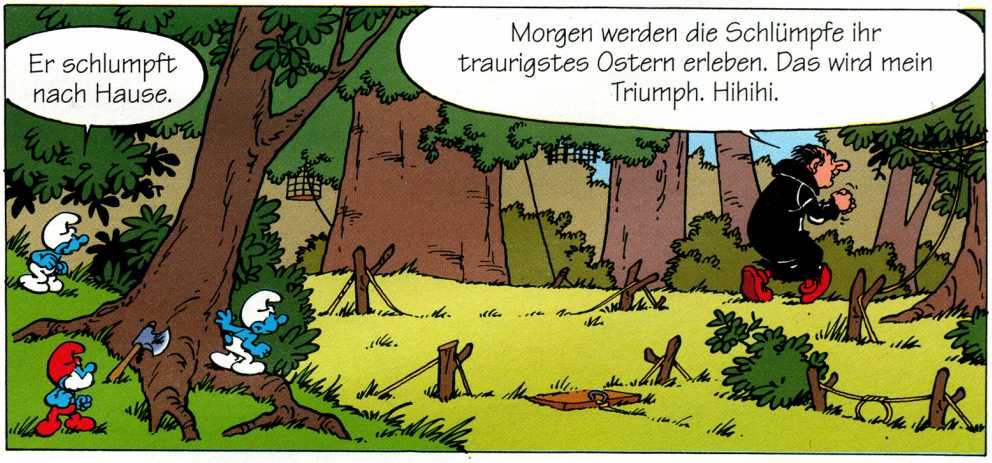
Seite 20 Preisausschreiben
Mitmachen und schlumpfige Preise gewinnen!



© Peyo - 1998 Lic. IMPS (Brussels)



Gefahr für den Osterhasen

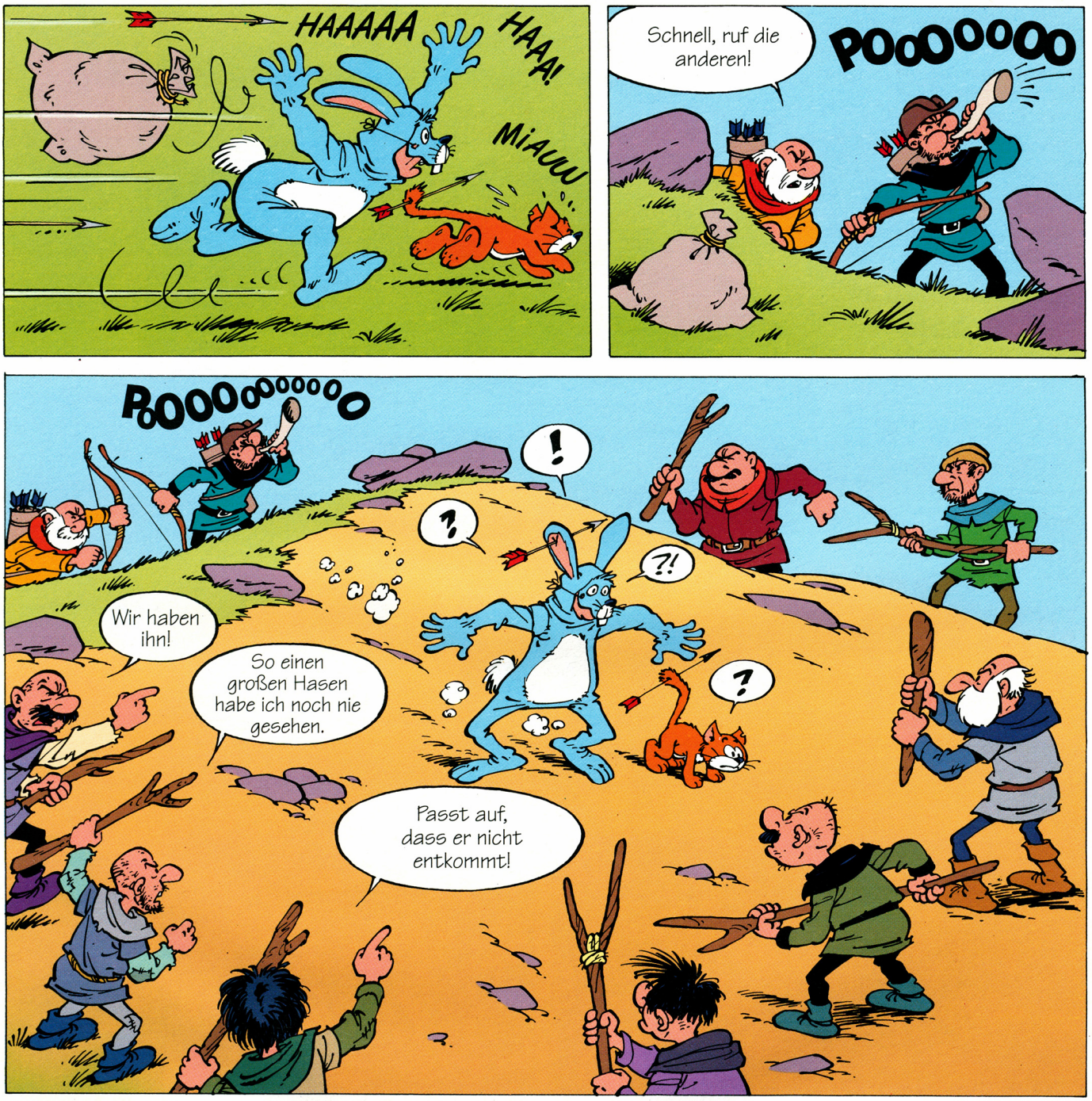


Hm, ich frage mich, wozu dieser Strick gut sein soll...
PLAF
HE!
Ich habe mich wie ein Dummkopf verhalten. Schlumpft mir hier raus.
Der Große Schlumpf in der Falle. Hihi
Der Osterhase wird es nie bis zum Dorf schaffen, wenn wir hier nicht kräftig aufräumen.
Macht euch keine Mühe, meine lieben Schlümpfe, ich habe schon für alles geschlumpft.
Oh, seht mal, da kommt Uropa Schlumpf.
Ja, der Uropa. Ich bin zwar alt aber nicht verkalkt. Ich bin Gurgelhals durch den Wald geschlumpft und habe um jede seiner Fallen roten Pfeffer gestreut. Das mögen Hasennasen überhaupt nicht. Glaubt mir, der Osterhase wird in keine der Fallen schlumpfen.
Gut gemacht, Uropa Schlumpf. Dann sind ja all die Fallen unschädlich.
Darauf kannst du wetten, Großer Schlumpf.
Wunderbar. Also zurück ins Dorf und morgen können wir Ostereier schlumpfen.
Ostern ist gerettet.
Na dann... Frohe Ostern, Uropa Schlumpf.
HALT, WARTE!
O je, ich muss wohl eine Falle vergessen haben.
HUCH!
Zum Glück habe ich noch etwas roten Pfeffer übrig.
HATSCHIIIE HATSCHIIIE
HATSCHIIIE!! HATSCHIIIE!! Das ist äußerst wirkungsvoll HATSCHIIIE!
Selbst die Wühlmäuse schlumpft der Pfeffer in die Flucht. Geiles Zeug!
HATSCHIIIE
©Peyo
2

Wenig später...
Und?
Der Osterhase hat nichts mehr zu befürchten.
Dank meines roten Pfeffers, hihi.
Verdammt, jemand hat meine Fallen kaputt gemacht. Mein schöner Plan ist für die Katz.
Hm, wonach riecht das denn bloß?
Diese Falle ist ebenfalls hinüber... und auch hier dieser Geruch. Was...
HATSCHUM HATSCHAAA HATSCHIIIII
Am nächsten Morgen...
Nun gut, den Osterhasen zu fangen ist mir nicht gelungen. Aber damit ist Gurgelhals noch lange nicht am Ende. Heute werden sich die Schlümpfe auf die Suche nach Ostereiern machen. Und ich werde ihnen eine hübsche Überraschung bescheren, hehehe. Komm schon, Azrael.
Diese kleinen Schokoladen-Osterhasen enthalten nämlich ein Schlafmittel, hahaha.
Die Verkleidung ist perfekt, spielen wir also heute Osterhase, hehehe.
Später...
Tralalala, wir suchen Ostereier... tralalala O-ho-s-ter-ei-er...
Ich habe was geschlumpft... Hm, ist das lecker...
Wir sollen den anderen etwas übrig lassen hat der Große Schlumpf gesagt...
Seht mal, da ist er ja... der Osterhase...
Lasst es euch schmecken, ihr lieben kleinen Schlümpfe... All die kleinen Schokoladen-Osterhasen sind für euch, hihihi.
3
© Peyo

Miam, miam, ist das gut.
Du sollst doch nicht immer so schmatzen, Feinschmeckerschlumpf. Und lass auch etwas für die anderen übrig.
KROCK
MIAM
KRUNTSCH
Oh... aber... warum werde ich denn auf einmal so müde?... Ich... ich...
GÄÄÄHN...
Hihihi, sie sind eingeschlafen. Ich muss sie nur noch aufsammeln.
Das nenne ich eine gute Beute, hehehe. Die schlafen so fest, die werden noch nicht einmal aufwachen, wenn ich sie in den Suppentopf werfe.
?
Das muss ich sofort dem Großen Schlumpf erzählen.
O je, eine Falle!
HATSCHiiii HATSCHiiiE
Seht mal, da schlumpft ja der Osterhase!
Schlumpft ganz so aus, als hätte er etwas von Uropa Schlumpfs rotem Pfeffer in die Nase gekriegt.
HATSCHiiiE HATSCHiiiE
Ich kanns kaum fassen. Das ist tatsächlich der Osterhase.
Ja, aber ich komme mit einer schlechten Nachricht... HATSCHi... Gurgelhals hat eure Freunde gefangen.
HATSCHiiiE SNIFF
Nimm etwas von diesem Saft, der schlumpft.
Danke, mir gehts schon besser.
SLURP SNIFF SLURP
Gurgelhals hat sich als Osterhase verkleidet und will eine Schlumpfsuppe kochen. Wir müssen eure Freunde retten. Kommt mit!
Dann nichts wie los!
© Peyo
4

Aber er hat einen Vorsprung. Wie sollen wir... ?
Ich kenne eine Abkürzung. Verlieren wir keine Zeit!
Hier lang, folgt mir!
Und wenig später...
Da ist er.
BLEIB STEHEN, Gurgelhals. Wir wissen, dass du es bist. Ich bin nämlich der wirkliche Osterhase und ich habe keine Angst vor dir! Zieh sofort deine Verkleidung aus und lass die Schlümpfe frei!
?
Schnapp sie dir, Azrael!
Verstecken wir uns, Schlumpfinchen. Schnell, komm mit!
MIAUUU
MIAUUU KSSSSS HILFE!
MiAAUUU
AUTSCH!
PLAF
MIAAU!
SSSUP
MIAAU!
Aber das ist ja eine Katze!?
Und ich dachte, ich hätte einen Hasen gesehen.
©Peyo
5
Ich hab mich nicht geirrt, da ist er ja!


HAAAAA
HAAA!
MIAUUU
Schnell, ruf die anderen!
POOOOOOO
POOOOOOOOOO
!
?
?!
?
Wir haben ihn!
So einen großen Hasen habe ich noch nie gesehen.
Passt auf, dass er nicht entkommt!

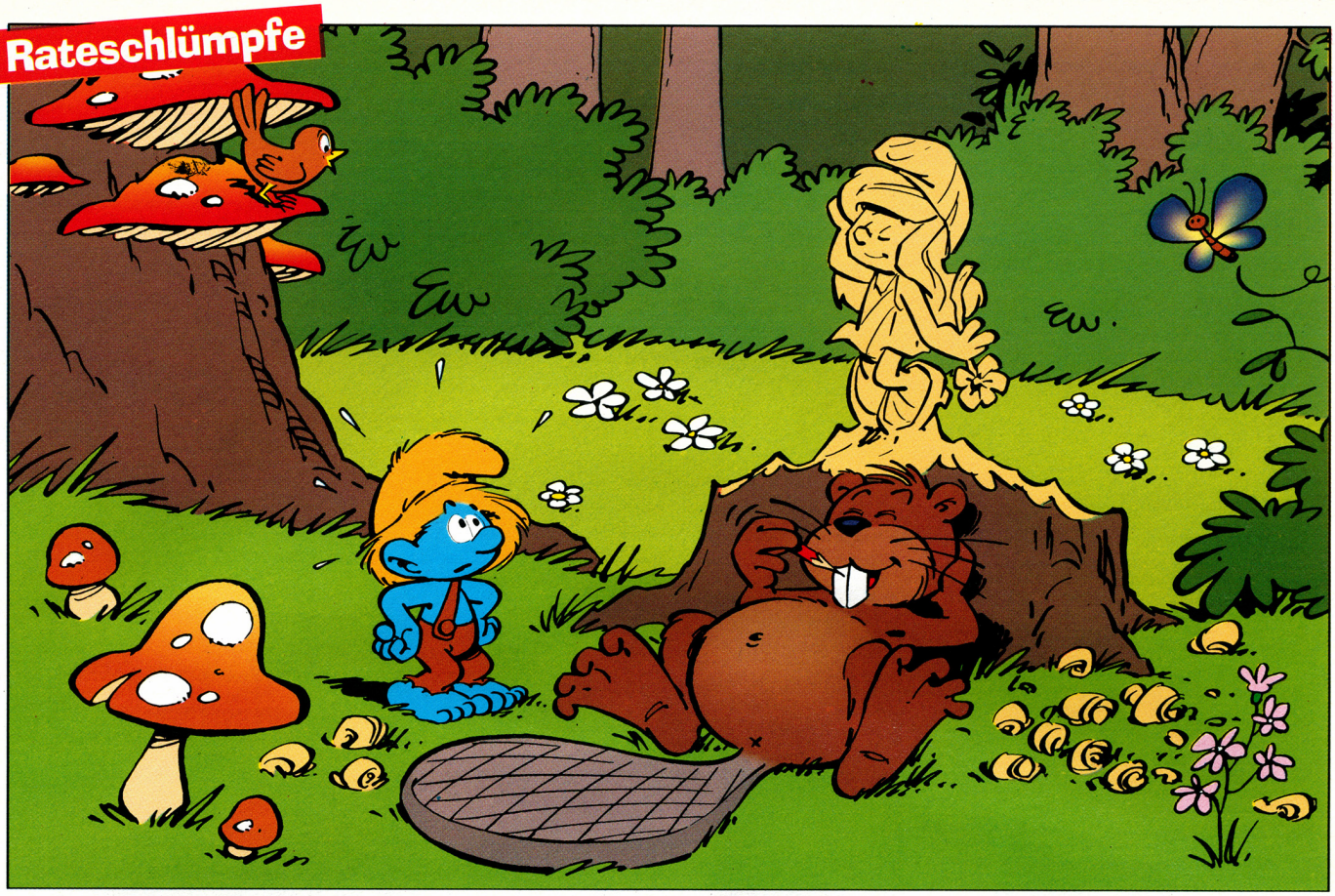
Zur gleichen Zeit...
Gurgelhals hat seinen Sack verloren. Schnell, wir müssen sie befreien.
Aber sie schlafen ja?
Er hat sie betäubt. Aber mein Zauberpuder weckt sie wieder auf...
HOP! ABRAKADABRA...
RZZZ ZZZ
Und nun wacht auf!
Was ist denn passiert?
Wo bin ich?
Schlumpft raus da, schnell!
Ich hab Hunger.

©Peyo

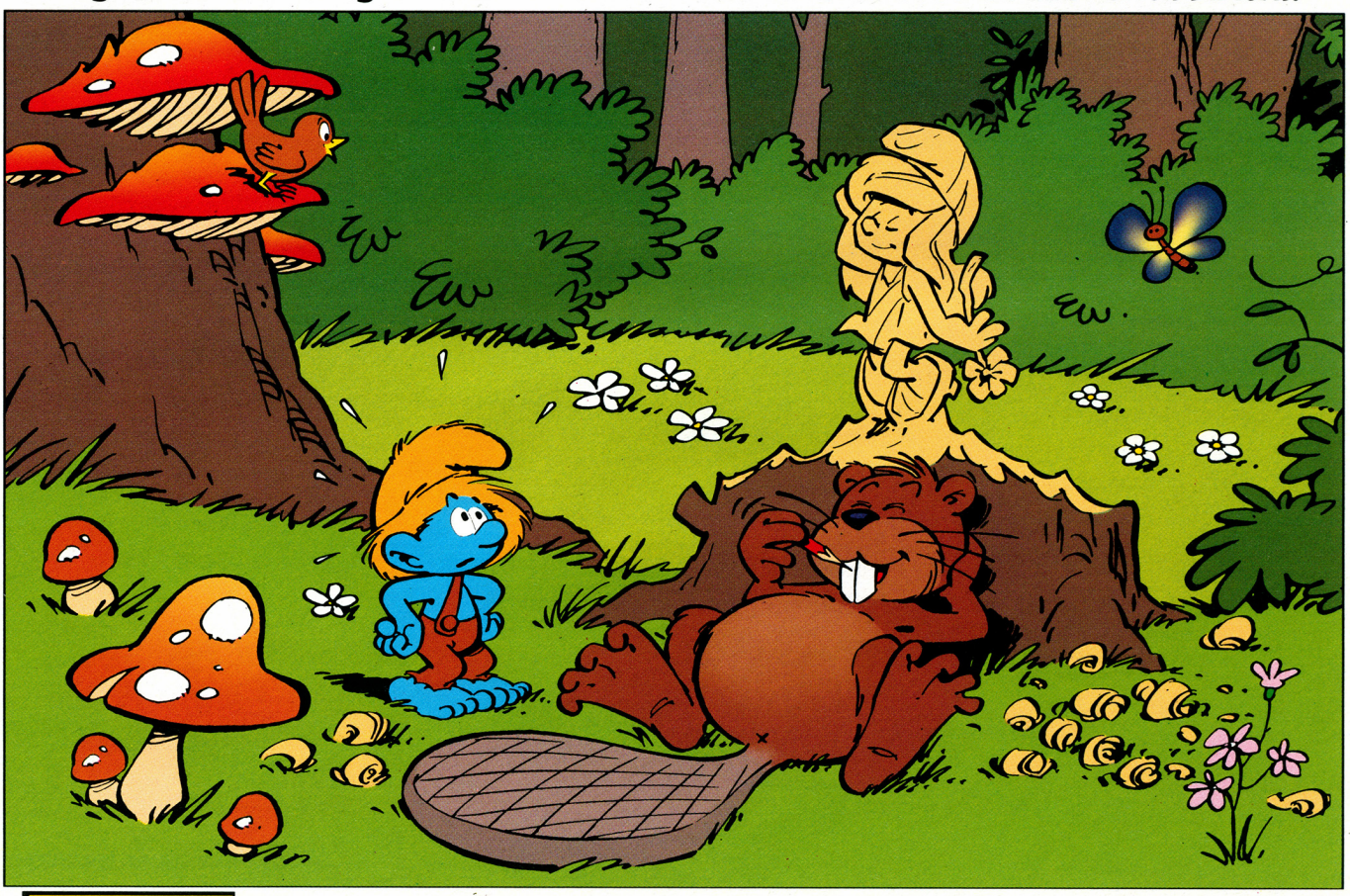
Zur gleichen Zeit...
Vorsicht, vielleicht beißt er...
Ich hab doch keine Angst vor einem Hasen.
Nein... nicht...
Machen wir ihn fertig!
BAF
AUTSCH
Hahaha, das wird ein schöner Braten
Das ist wirklich ein riesiger Hase. Von dem werden wir alle satt.
Wartet, ich ziehe ihm noch das Fell ab, bevor wir ihn braten. Lasst mich nur machen, ich weiß, wie man einem Hasen das Fell über die Ohren zieht
Das ist Teufelei! Unter dem Fell steckt ein Mensch! Und er lebt... Na, alter Junge, da hast du ja noch mal Glück gehabt.
?
Ich... äh... kann alles erklären
Ich war im Wald spazieren, als sich plötzlich dieser riesige Hase auf mich stürzte und mich gefressen hat. Zum Glück habt ihr mich befreit, bevor er mich verdauen konnte
Ah ja...?
Ich werde euch nie vergessen, dass ihr mir das Leben gerettet habt. Jetzt muss ich aber los... äh... Viel Glück bei der Jagd!
Diese Holzköpfe haben meine Geschichte geglaubt. Hauptsache, der Sack mit den Schlümpfen ist noch da.
Glück gehabt, da ist er.
7
©Peyo

Diese Schlümpfe schlafen tatsächlich wie Steine. Ganz schön schwer, der Sack.
Heute steht endlich Schlumpfsuppe auf dem Speiseplan, Azrael. Sie müssen nur noch etwas köcheln, dann ist unser Süppchen fertig, hihihi
Es ist soweit, Azrael, zu Tisch!
?
Aber das sind ja Steine?! Es waren tatsächlich Steine in dem Sack.
NEEEiiiiiiiN!
BUHUHUHUHU... Diese vermaledeiten Schlümpfe haben mich schon wieder reingelegt.
Buhuhuhuhuhuhu... Sniff.
Zur gleichen Zeit...
Da habt ihr noch mal Glück gehabt, dass mir der Osterhase sofort Bescheid geschlumpft hat...
Das war eine gute Idee, Steine in den Sack zu schlumpfen.
Folgt mir einfach, ich habe eine Überraschung für euch.
Wo schlumpfst du uns hin, Osterhase?
Hier sind all die Ostereier und Süßigkeiten, die ich für euch versteckt wollte. Bedient euch.
Das gibt ein schlumpfiges Osterfest!
Und bald darauf...
HOCH LEBE DER OSTERSCHLUMPF...
Frohe Ostern, meine lieben Schlümpfe. Möchte jemand ein Ei?
Ich!
Ich!
Für mich einen Schokoladen-Osterhasen.
Warum weinst du denn?
Der Feinschmeckerschlumpf hat all meine Eier geschlumpft...
BUHUHUUU
Lecker!
Ich hab ein Geschenk für dich, Griesgramschlumpf.
Nein, ein Osterei ist mir lieber.
© Peyo
ENDE

Für Rateschlümpfe



Original und Fälschung: Findest du die zehn Unterschiede zwischen den beiden Bildern?



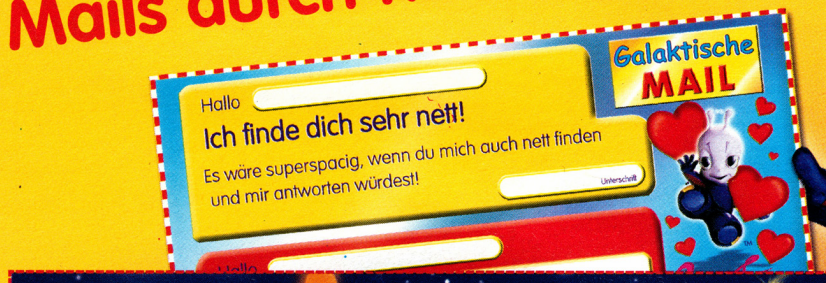
Lösungen:

Der Fleck auf dem Pilz, auf dem der Vogel sitzt. In der unteren linken Ecke ist ein kleiner Pilz und hinter dem Naturschlumpf eine Blüte zuviel. Es fehlt jeweils eine Blüte rechts von seiner Nase und in der Ecke unten rechts. Links von Schlumpfinchen ist im Hintergrund ein Baum zuviel und links darunter ein Ast. Der Biber hat keinen Bauchnabel, seine Skulptur dafür links einen Äststumpf. Der Schmetterling fliegt weiter links.

Anzeige

Milky Way Super Extra

Schick meine tollen Mails durch Raum und Zeit!



Hallo, mit meinen galaktischen Grüßen kannst du neue Freunde gewinnen und jederzeit mit ihnen Kontakt halten. Super Extra auf jedem **Milky Way® Crispy Rolls** 6-Pack: je eine von vier witzigen Postkarten. Und auf jedem **Milky Way® Minis** Beutel: eine von drei verrückten Botschaften und tolle Tipps zur geheimen Weitergabe!

Hol sie dir alle!

Besuch mich auch im Internet:
www.milkywayclub.de

® REGISTERED TRADEMARK OF MARS, INC. © MARS

DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

Tintenfische und Kraken

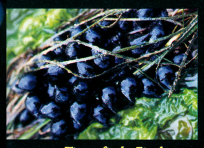
Krake (Octopus = achtfüßig) Niemand weiß genau, wie groß Kraken tatsächlich werden können. Das bislang größte Exemplar wurde 1957 vor der Westküste Kanadas entdeckt. Das Tier war 272 kg schwer und hatte Fangarme von 9,6 Meter Länge. Im Durchschnitt sind die Arme eines ausgewachsenen Riesenkraken ungefähr 2,5 Meter lang.

Tintenfische und Kraken gehören zu den geheimnisvollsten Bewohnern der Meere. Als der Mensch die Ozeane zu erforschen begann, berichteten Seeleute immer wieder von Furcht erregenden „Ungeheuern", die angeblich aus dem Wasser empor stiegen und mit ihren langen Fangarmen ganze Schiffe in die Tiefe zogen. Doch die Legende vom Riesenkalmar ist nicht nur Seemannsgarn. Manche Forscher vermuten, dass Kalmare bis zu 50 Meter lang werden können. Und wenn ein solcher Gigant mit seinen Armen in das Takelwerk greift, kann er selbst einen größeren Segler mühelos zum Kentern bringen. Auch das Ringen von Riesenkalmaren mit Pottwalen ist kein Märchen. Saugnapfabdrücke und Narben an gefangenen oder gestrandeten Walen beweisen, dass Kämpfe zwischen den Meeresriesen keine Seltenheit sind.

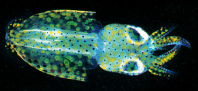
Tintenfische (Sepia) sind keine Fische sondern Weichtiere und damit mit den Schnecken und Muscheln verwandt. Man bezeichnet sie deshalb besser als Tintenschnecken. Innerhalb des Stamms der Weichtiere zählen sie wie die Kraken zu den Kopffüßern, weil ihr Mund von mehreren Fangarmen umgeben ist.

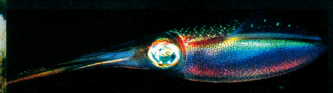
Fotos: IBIS

Neugierige kleine Krake. Ähnlich dem Chamäleon, aber viel schneller, können manche Kraken ihre Farbe dem Untergrund anpassen oder vor Wut knallrot und vor Angst kreidebleich werden.



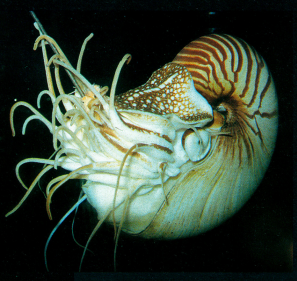
Tintenfisch-Eigelege. Während der Paarungszeit im Frühjahr überträgt das Tintenfisch-Männchen mit einem Fangarm ein Spermienpaket in das Weibchen, das danach bis zu 150.000 Eier in schwarzen Kapseln (Meerestrauben) an Pflanzen ablegt (oben).

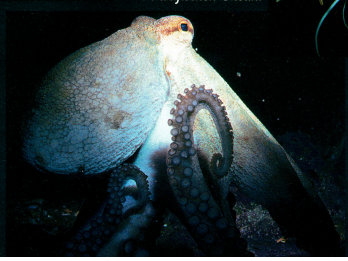




Viele Arten der Tintenschnecken (Sepia) haben sehr verschiedenartige Leuchtorgane ausgebildet. Die Leuchtmuster sind arteigene Erkennungszeichen und dienen auch zum Anlocken von Beute.

Die meisten Kopffüßer haben acht oder zehn Fangarme. Eine Ausnahme ist der auch Perlboot genannte Nautilus (rechts). Mit bis zu 94 Tentakeln ohne Saugnäpfe bewegt er sich kriechend fort und grast den Meeresboden nach Nahrung ab. Von den ursprünglich 9.000 Arten haben heute nur wenige überlebt und bewohnen den Indischen und Pazifischen Ozean.





Die Zwergsepia oder Mittelmeersepiole ist nur 4 cm lang. Sie schwimmt vogelflugähnlich, indem sie ihre Flossen auf- und abbewegt. Vor ihren Fressfeinden schützt sie sich durch Eingraben oder den Ausstoß einer Tintenwolke.

Der Kalmar/ Tintenfisch hat einen stromlinienförmigen Körper mit zwei Flossen am Hinterleib. Wenn er mit seinem „Raketenantrieb" durch das Wasser zischt, sieht er aus wie ein Torpedo.
Riesenkalmar: Es wurden Exemplare mit einer Körperlänge von 8 Metern und 14 Meter langen Fangarmen gefunden. Aber es leben noch viel größere Tiere in den unbekannten Tiefen der Meere. Das schließt man aus dem Mageninhalt von Pottwalen, zu deren Beute der Riesenkalmar gehört. Man hat dort Saugnäpfe bis 25 cm Durchmesser, Augen von 40 cm Durchmesser gefunden, die größten im gesamten Tierreich! Mit ihnen kann er selbst im absoluten Dunkel noch hervorragend sehen.

Kraken werden höchstens fünf Jahre alt und während dieser Zeit ständig größer. Sie sind Einzelgänger und verstecken sich gerne in Höhlen oder hinter selbst gebauten Steinwällen. Nur zur Paarung kommen sie zusammen. Ein einziger ihrer langen Fangarme kann bis zu 1.500 Saugnäpfe haben.

Foto: IBIS

NEU

ab März

Ausflug zum Reiterhof

Gerade hat die Bäuerin die Feriengäste mit der Pferdekutsche abgeholt und sie zum neuen PLAYMOBIL - Reiterhof gefahren. Bei ihrer Ankunft ist natürlich schon eine Menge los! Vor ein paar Minuten ist eine Gruppe Reiter von ihrem Ausritt zum Hof zurückgekehrt. Jetzt wartet noch eine ganze Menge Arbeit auf die Abenteuerer. Die Pferde müssen am Wassertrog getränkt und danach gestriegelt werden. Nachdem dann die Ställe ausgefegt sind und der Pferdemist mit der Schubkarre weggefahren wurde, steht neuen, spannenden Abenteuern nichts mehr im Weg! Das werden wohl aufregende Ferien werden...

Besuche unsere homepage im Internet:

playmobil®

www.playmobil.de

www.creativepool.com

Anzeige

Die
Schlümpfe
BASTEI
Jugend

SCHLUMPFIGE PREISPARADE

Wenn du einen dieser Preise gewinnen möchtest, dann musst du nur diese Frage beantworten:

Was ist ein Octopus?

Schreib den Namen auf eine richtig frankierte Postkarte und schick diese bis 9.4.2001 (Datum des Poststempels) an den:

Bastei-Verlag
Stichwort: Schlumpfpreise 4
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

6x CD-ROM „MINI CURRY"

Gerade im heimischen Haushalt geschehen die meisten Unfälle. Hier hilft Mini-Curry – der ultimative Sicherheitsratgeber für Kinder. Von A 1 Software, Infos: www.a-1-Software.de

5x City Surfer

Von Kettler stammt der neue, rasante Fahrspaß aus Roller, Skateboard, Fahrrad und Micro-Roller!

5x Spiel „Zauberwald"

Kobolde treiben ihr Unwesen im geheimnisvollen Spiel im Ravensburger „Zauberwald". Ein Fang- und Versteck-Würfelspiel für zwei bis vier Kobolde.

10x Buch „Der Löwe"

Der Esslinger-Verlag hat eine neue Reihe aufgelegt: Meine erste Tierbibliothek. Hier gibts das Buch über Löwen zu gewinnen.

6x K'NEX Starter-Set

Der optimale K'NEX Einsteigerkoffer von Hasbro hat Anleitungen für 15 lustige Modelle in unterschiedlichen Schierigkeitsgraden.

6x Musiklexikon für Kinder

Ein ideales Geschenk aus dem Schott Verlag: viel Information, anschaulich und spannend verpackt für musikbegeisterte Kinder ab 7 Jahren.

10x Artur Fischer TiP XL

Das Material in den Artur Fischer Boxen XL besteht aus Pflanzenstärke und kann nach Anfeuchten mit einem Schwammtuch bemalt, geklebt und vielfältig zusammengesetzt werden.

5x Spiel „Pinky"

Schwein „Pinky" (von Ravensburger) verschlingt gerne Münzen – bis es plötzlich laut zu grunzen beginnt. Dann heißt es: Münzen herausschütteln und sammeln, bis die Mitspieler das Stoppzeichen würfeln.

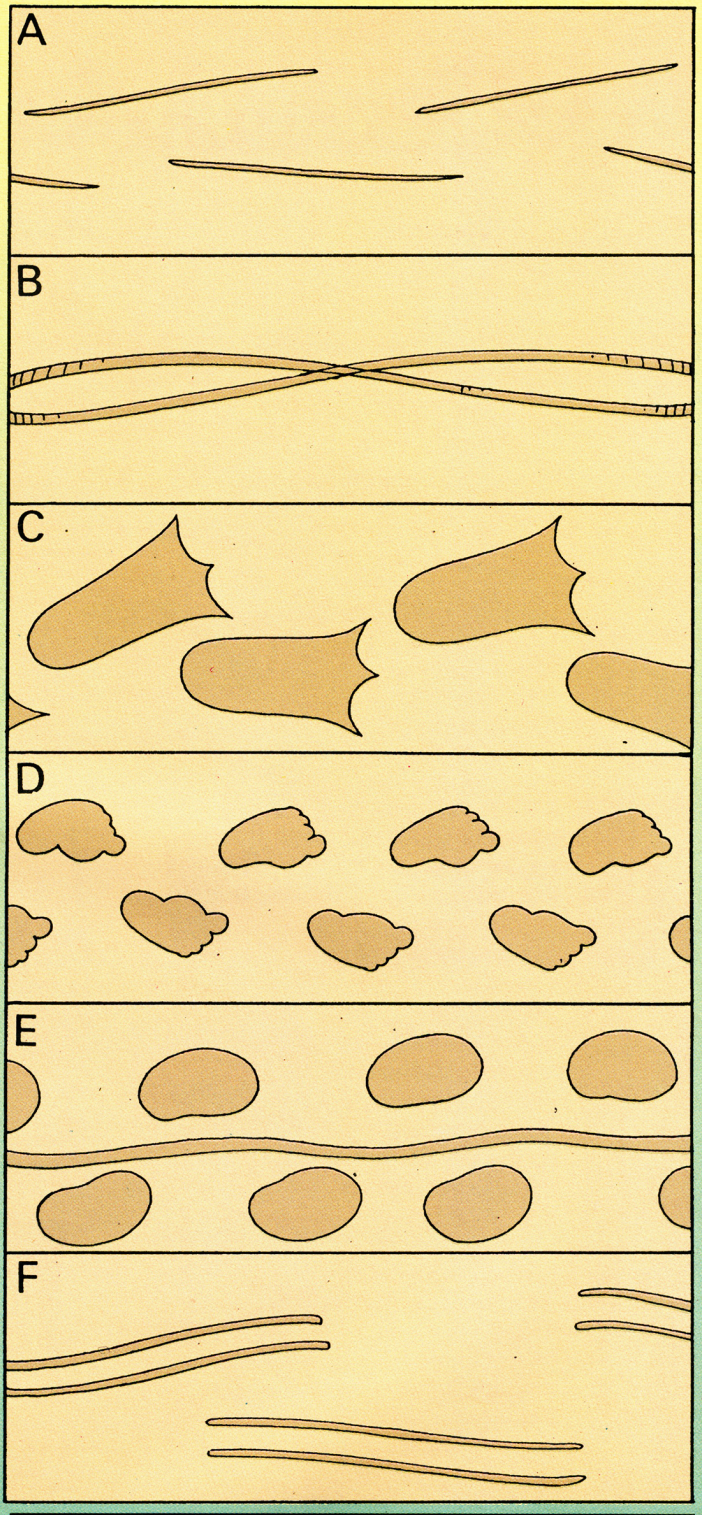
je 4x 3D-Dekoleuchte „Babyschlumpf" und „Cool-Schlumpf"

Schlumpfiges Licht geben diese Leuchten von ETC Löhne. Infos: 05732/992233, E-Mail: info@etc-brune.de

10x Fendt Farmer Favorit

Ein klassisches siku Traktormodell (Sieperwerke), robust, aus Zink und Kunststoff, originalgetreu im Format 1:32.

Die Preise werden von den Sponsoren kostenlos zur Verfügung gestellt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise verlost werden, so entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen; das Gleiche gilt für unsere Kollegen aus der Verlagsgruppe Lübbe und deren Angehörige. Bitte rufen Sie an, wenn Sie Fragen zu den Preisen haben: 02202/121312



Für Rateschlümpfe:

Schlumpfige Spuren

Schlümpfe machen alles, wie du siehst! Und sie hinterlassen ganz typische Spuren. Kannst du schlumpfen, welche Spur zu welchem Schlumpf gehört?

Lösungen:

A-2 / B-4 / C-1 / D-6 / E-3 / F-5.

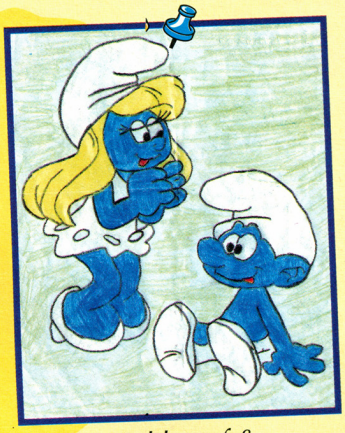
Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!

Wenn ihr eine(n) Brieffreund(in) sucht oder uns ein selbstgemaltes Bild schicken wollt, hier unsere Anschrift:

An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

„Die Schlümpfe im Frühling" von Armin Müller (9), 04600 Altenburg



„Schlumpf & Schlumpfinchen" von Lena Hügel (8), 79589 Binzen

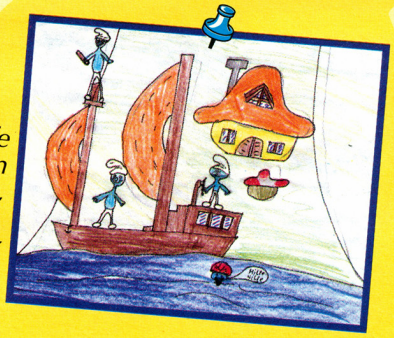
Wer schreibt mir?

Franziska Held (10)
Erlangerstr. 8
90542 Eckental
Meine Hobbys: Reiten, Tanzen, Basteln und Lesen. Ich suche tausende von Brieffreunden zwischen 5 und 20 Jahren. Bitte schreibt mit Foto.

Rebecca Richter (9½)
Torfweg 9
51147 Köln
Meine Hobbys: Malen, Schwimmen, Fahrrad fahren, Judo, Briefe schreiben. Ich suche eine Brieffreundin zwischen 9 und 10 Jahren.

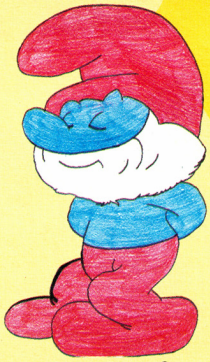
Juliane Pfitzner (13),
Neue Sorge 39
04600 Altenburg
Meine Hobbys: Schlümpfe, Malen, Basteln...

MALECKE



„Die Schlümpfe auf See" von Cedric Zeller (10), 9464 Rüthi, Schweiz

„Frühling im Schlumpfdorf" von Isabell Hofmann(7), 01723 Kesselsdorf

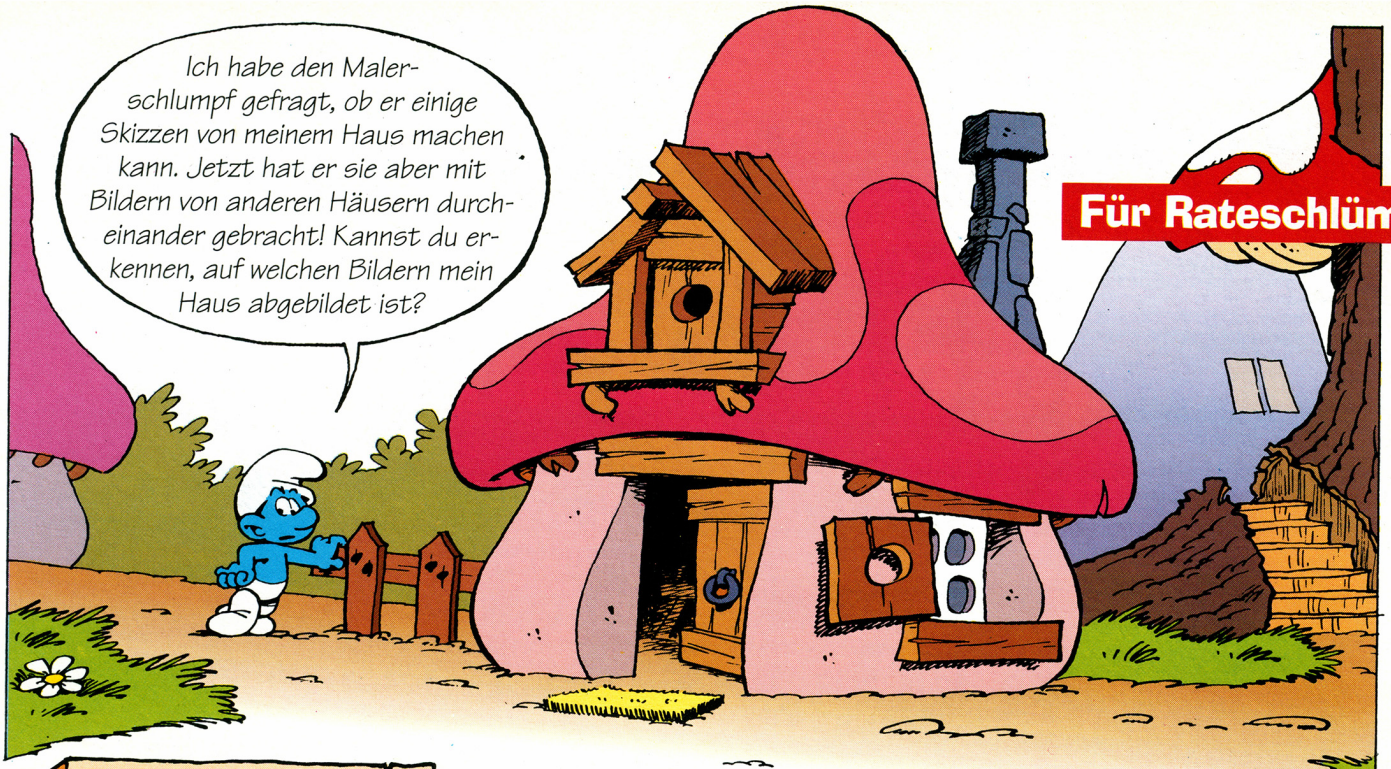


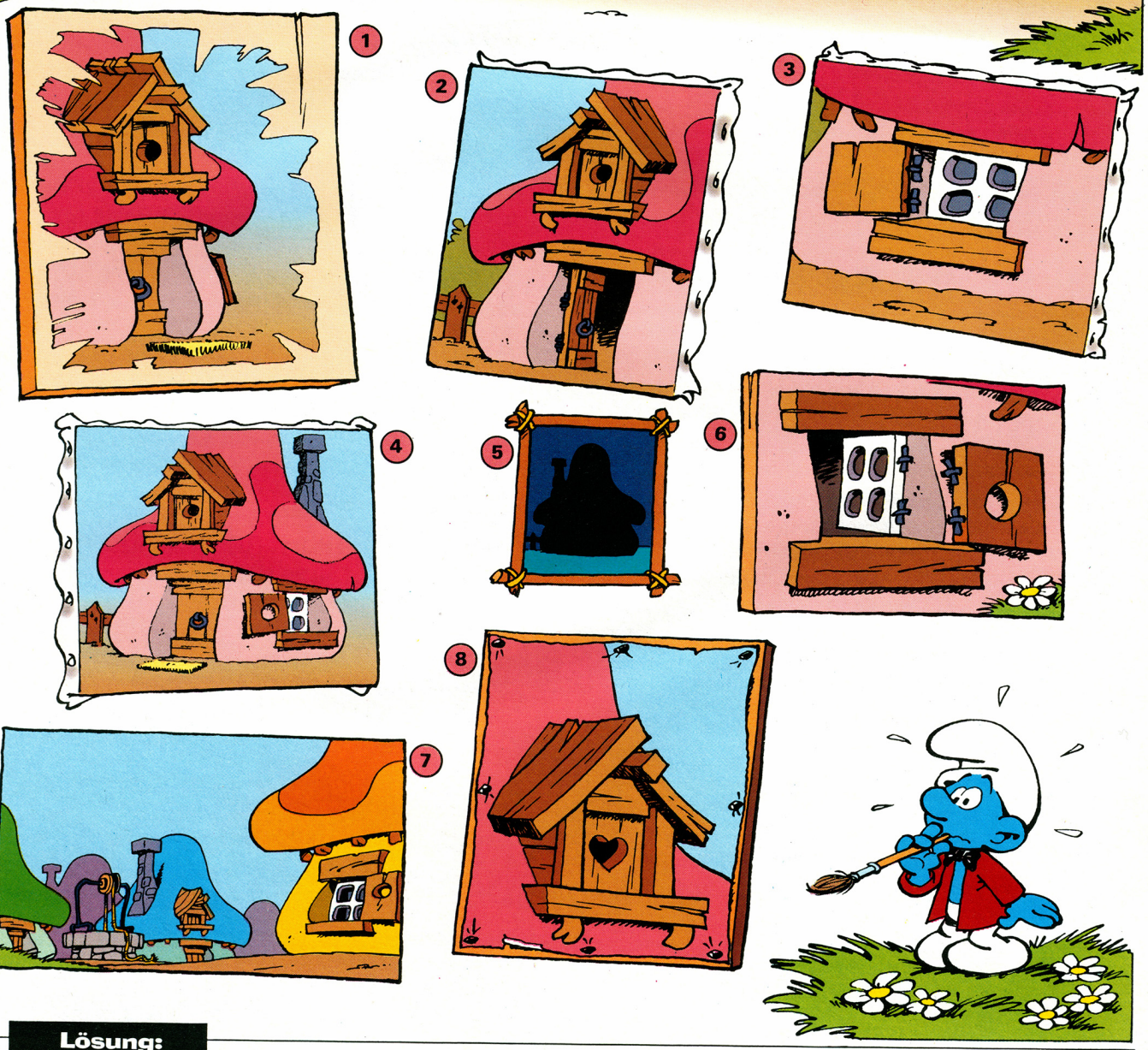
„Der Große Schlumpf" von Juliane Pfitzner

„Der Große Schlumpf freut sich über seine Blumen" von Fabian Göttgens (7), 31135 Mildesheim

Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!

Für Rateschlümpfe





Lösung:

Nur auf den Bildern 3 und 4 ist das Haus vom kleinen Schlumpf abgebildet.

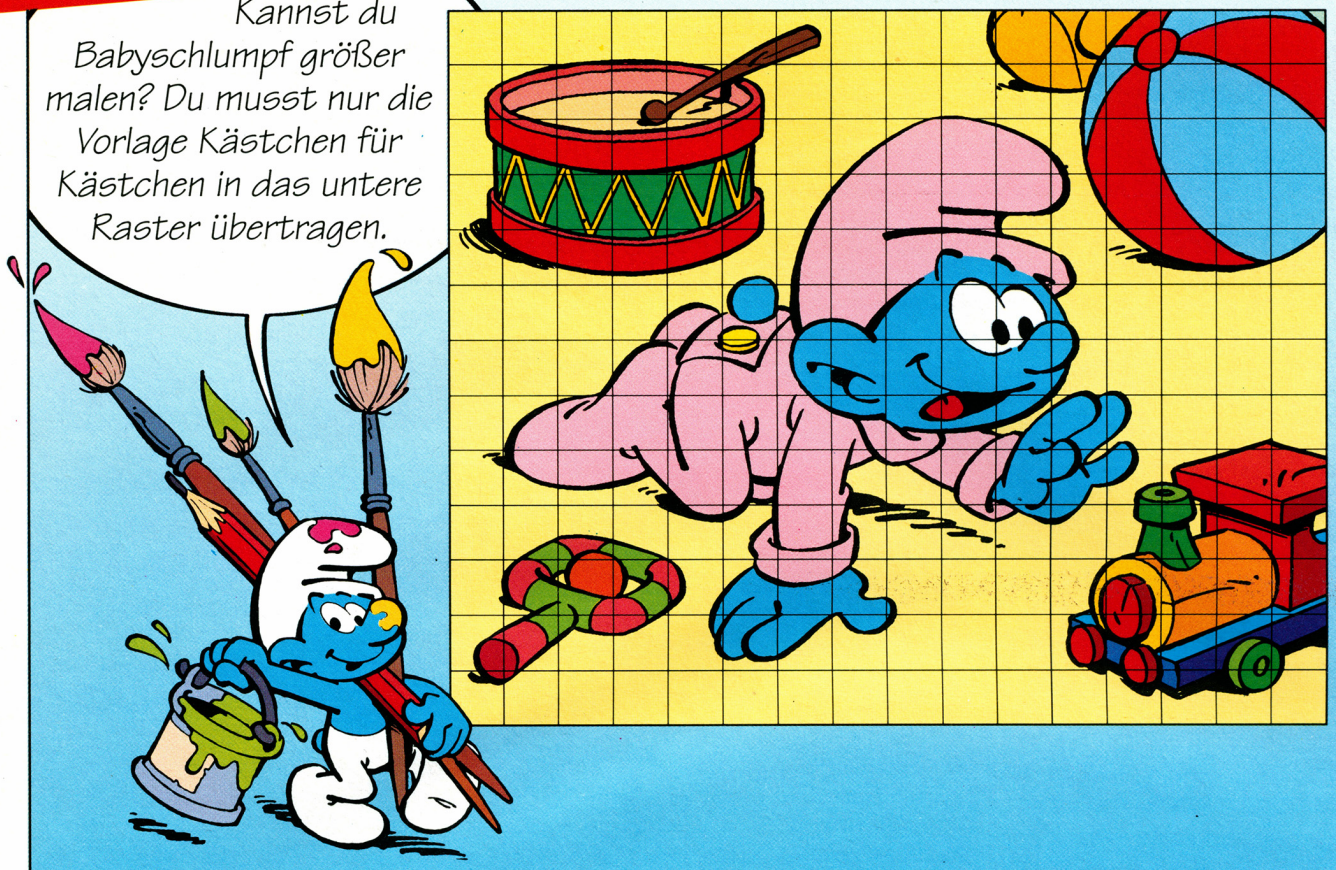
Der Große Schlumpf erzählt:

Die Schlümpfe und die Zauberharfe

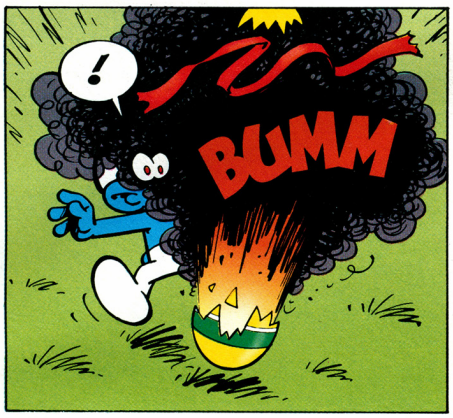
An einem wunderschönen Frühlingstag beschlossen die Schlümpfe, einen langen, langen Ausflug zu machen....

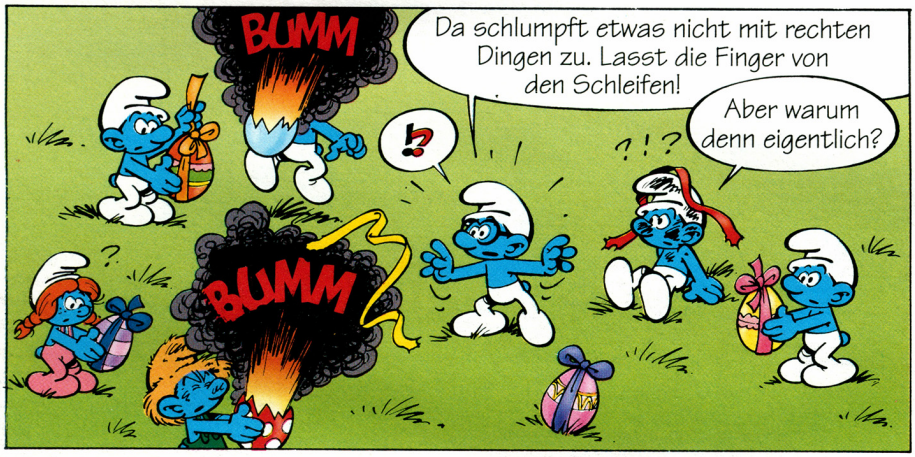
Schlumpfen wir auf den Hügel dort", schlug der Muskelschlumpf vor, nachdem sie schon eine ganze Weile unterwegs waren. „Das scheint mir ein guter Platz für ein kleines Picknick zu sein."
Alle waren einverstanden, doch als sie den Hügel hinauf kletterten, hörten sie plötzlich eine Melodie: ganz sanft und leise und von einer Schönheit, wie sie noch nie eine Melodie gehört hatten.
„Wie wunderbar", sagte der Dichterschlumpf nach einer Weile. „Wer mag das nur sein, der eine so schöne Melodie spielen kann?"
Als sie oben auf dem Hügel angekommen waren, war die Überraschung groß. Eine herrlich verzierte Harfe ragte direkt vor ihnen auf ... und diese Harfe spielte von ganz alleine!
„Das muss eine Zauberharfe sein", riefen die Schlümpfe aus.
Ganz langsam näherten sie sich und berührten die Harfe schließlich vorsichtig mit ihren Fingern. Und in diesem Moment hörte die Harfe zu spielen auf.
„Was für ein herrliches Instrument", staunte der Brillenschlumpf. „Was meint ihr, sollen wir sie mit ins Dorf schlumpfen?"
Trotz ihres großen Gewichts gelang es den Schlümpfen schließlich, die Harfe ins Dorf zu transportieren, wo sie sie auf dem Platz zwischen ihren Häusern aufstellten.
„Schlumpft ein Stück zurück", sagte der Dichterschlumpf. „Dann fängt sie bestimmt wieder an zu spielen."
Die Schlümpfe stellten sich im Kreis um die Harfe auf und warteten auf die Melodie. Doch die Harfe blieb stumm.
„Vielleicht hat der Zauber seine Wirkung verloren", grübelte der Brillenschlumpf.
Der Musikschlumpf zupfte ein paar Saiten, doch wie es die Schlümpfe von ihm gewohnt waren, entlockte er auch diesem Instrument nur ein paar schrecklich falsche Töne.
„Ich glaube ja, dass es der Wind war, der die Harfe hat schlumpfen lassen", bemerkte der Muskelschlumpf und begann zu pusten, so stark er nur konnte. Ohne Erfolg
Die Nacht brach über das Schlumpfdorf herein und schließlich gingen die Schlümpfe in ihre Betten. Doch dann, im hellen Schein des Mondes, begann die Harfe wieder zu spielen. Aber was jetzt zu hören war, war eine lange klagende Melodie, die so traurig war, dass Schlumpfinchen die Tränen kamen. „Vielleicht hat sie Heimweh", sagte Schlumpfinchen. „Morgen müssen wir sie zurück auf den Hügel bringen."
Und das taten die Schlümpfe dann auch. Sie schleppten die schwere Harfe wieder den Hügel hinauf und sobald sie sich ein paar Schritte entfernt hatten, hörten sie wieder die herrliche Melodie, nur dass sie diesmal noch schöner und fröhlicher klang als beim ersten Mal.
„Das soll uns eine Lehre sein", meinte der Dichterschlumpf nachdenklich. „Manchmal nimmt man etwas Wunderbares einfach mit nach Hause. Aber dort ist es nicht dasselbe wie an seinem ursprünglichen Ort. Wenn wir der Harfe zuhören wollen, kommen wir künftig einfach wieder hierher."

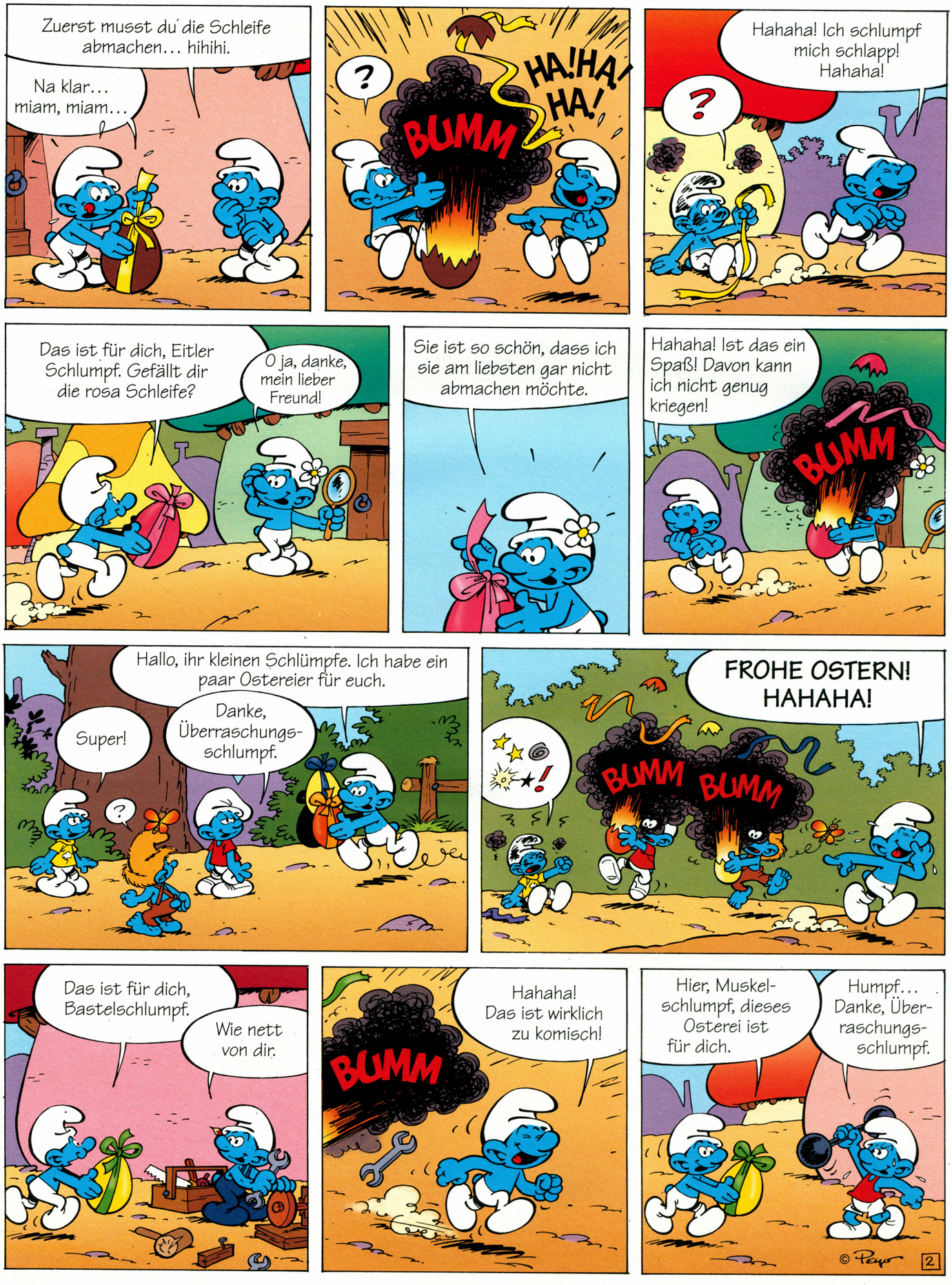
Kannst du Babyschlumpf größer malen? Du musst nur die Vorlage Kästchen für Kästchen in das untere Raster übertragen.



Noch mehr Schlumpfige Ostereier






Zuerst musst du die Schleife abmachen... hihihi.
Na klar... miam, miam...
?
BUMM
HA!HA! HA!
Hahaha! Ich schlumpf mich schlapp! Hahaha!
?
Das ist für dich, Eitler Schlumpf. Gefällt dir die rosa Schleife?
O ja, danke, mein lieber Freund!
Sie ist so schön, dass ich sie am liebsten gar nicht abmachen möchte.
Hahaha! Ist das ein Spaß! Davon kann ich nicht genug kriegen!
BUMM
Hallo, ihr kleinen Schlümpfe. Ich habe ein paar Ostereier für euch.
Super!
Danke, Überraschungs-schlumpf.
?
FROHE OSTERN! HAHAHA!
BUMM BUMM
Das ist für dich, Bastelschlumpf.
Wie nett von dir.
BUMM
Hahaha! Das ist wirklich zu komisch!
Hier, Muskel-schlumpf, dieses Osterei ist für dich.
Humpf... Danke, Über-raschungs-schlumpf.
© Peyo
2

BUMM
Hihihi!
Macht mal Pause und schlumpft ein Osterei.
?
Gute Idee.
BUMM BUMM BUMM
Hi Hi Hi!
Ja, Schlumpfinchen, das ist für dich
Sieh nur, Baby-schlumpf, eine Überraschung.
DADADA
BUMM
?
Schlumpfst du das etwa lustig, du mieses Schwein?
Und wie! Hihi!
UÄÄHWÄÄ
Schau mal, Griesgramschlumpf, ist das nicht ein schlumpfiges Osterei?
Ich mag keine Ostereier.
?
DA IST ER! JETZT IST SCHLUSS MIT DEN SCHLUMPFEREIEN, ÜBERRASCHUNGSSCHLUMPF!
?
Dafür wirst du schlumpfen!
Nein... nicht... ich wollte doch nur... Au!
POC
Was ist denn da los?
?!
PAF PAF
Er hat uns allen ein Ei geschlumpft, das BUMM gemacht hat.
Ich hab doch nur Spaß gemacht, Großer Schlumpf.
Nun beruhigt euch erst mal alle... Bestimmt wollt ihr, dass sich der Überraschungsschlumpf jetzt bei euch entschuldigt.
© Peyo
3

Ich hab das wirklich nicht böse gemeint, Großer Schlumpf
Dann müsst ihr ihm die Gelegenheit geben, sich zu entschuldigen.
Aber nur, wenn er uns nie wieder mit seinen blöden Schlumpfereien ärgert.
Hast du verstanden, Überraschungsschlumpf? Sei in Zukunft etwas weniger albern. Nicht alle finden dich komisch!
Ja, Großer Schlumpf, du hast ja so Recht!
Ha, ich hab schon eine Idee, wie ich mich entschuldige.
Wenig später...
Mit diesem Geschenk möchte ich mich bei dir entschuldigen, Schlumpfinchen.
Er hat mir ein Geschenk geschlumpft.
Ich schlumpfe es gerne an.
Mir auch eins.
Ich bin gespannt, was da drin ist
Hm... ich auch.
BUMM BUMM
DER VERFLIXTE ÜBERRASCHUNGSSCHLUMPF HAT UNS SCHON WIEDER REINGELEGT!
BUMM
DIESMAL WERDEN WIR DEM BLÖDMANN EINE LEKTION SCHLUMPFEN!
Ich kann einfach nicht anders. Es ist stärker als ich. Ich bin eben der Überraschungsschlumpf. Es ist einfach zu schlumpfig, hahaha...
BUMM
© Peyo
4
ENDE

Milka

Jetzt neu zu Ostern!

Das MILKA Schmunzelhasen-Ei mit lustigen Hasenfiguren!

Hallo!
Ich bin der Milka Schmunzelhase und möchte gern einen richtigen Namen. Wenn du einen Vorschlag hast, wie ich heißen kann, dann sende ihn bitte einfach an Milka.
Es winken tolle Gewinne!

Gib' mir einen Namen!

Unter allen Teilnehmern verlosen wir:

3 Milka Mountainbikes,

1000 Milka Schmunzelhasen-Anhänger,
2000 Milka Schmunzelhasen-Pins

Der Milka Schmunzelhase soll ...

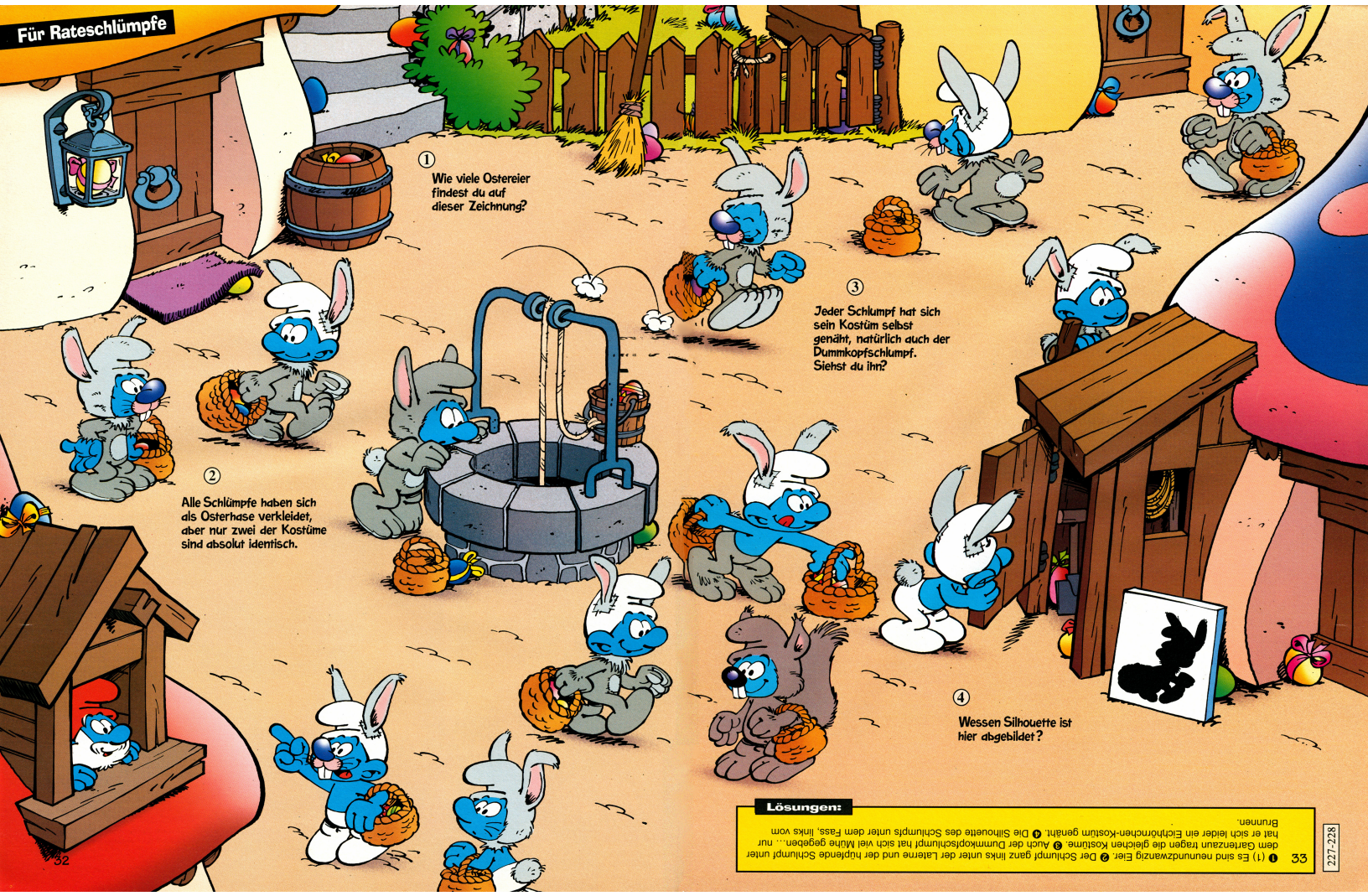
heißen.

Mein Name: _____

Ich wohne: _____

Coupon ausfüllen, ausschneiden und senden an: Kraft Foods • Postfach 807070 28737 Bremen. Teilnahmeschluss ist der 19.04.01 (Datum des Poststempels).
Teilnehmen kann jeder, ausgenommen die Mitarbeiter von Kraft Foods sowie deren Angehörige. Der Rechtsweg und Barauszahlung sind ausgeschlossen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Mit der Teilnahme an diesem Gewinnspiel werden die vorgeschlagenen Namen Kraft Foods zur jederzeitigen freien Verwendung überlassen.

www.milka.com



Lösungen:

❶ (1) Es sind neunundzwanzig Eier. ❷ Der Schlumpf ganz links unter der Laterne und der hüpfende Schlumpf unter dem Gartenzaun tragen die gleichen Kostüme. ❸ Auch der Dummkopfschlumpf hat sich viel Mühe gegeben... nur hat er sich leider ein Eichhörnchen-Kostüm genäht. ❹ Die Silhouette des Schlumpfs unter dem Fass, links vom Brunnen.

227-228

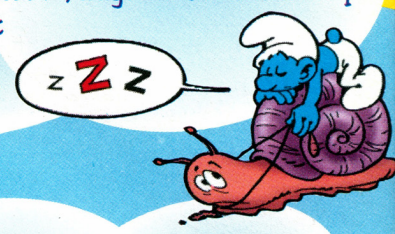
VORSCHAU

Im nächsten Heft gibts wieder viele schlumpfige Geschichten und lustige Comics, jede Menge Spiel- und Ratespaß und natürlich ein großes Preisausschreiben mit vielen tollen Gewinnen. Der Naturschlumpf zeigt, welche monsterähnlichen Lebewesen in einem Wassertropfen leben.

Das nächste Heft erscheint am 10. April

Der Muskelschlumpf hilft dem Bastelschlumpf dabei, einen Zaun zu bauen. Eine ganze Weile schon probiert er an einem Brett herum, schließlich fragt er den Bastelschlumpf um Rat: „Ich habe das Brett jetzt schon dreimal abgesägt, aber es ist immer noch zu kurz."

Der Faulpelzschlumpf soll sich endlich einmal nützlich machen und dem Gärtnerschlumpf helfen. Nach zwei Tagen kommt der Große Schlumpf vorbei und erkundigt sich: „Na, bist du mit dem Faulpelzschlumpf zufrieden?" – „Er ist halt etwas langsam", sagt der Gärtnerschlumpf. „Aber ich habe jetzt die richtige Aufgabe für ihn gefunden." – „So, was denn?", fragt der Große Schlumpf. Der Gärtnerschlumpf: „Er scheucht die Schnecken von den Beeten."



Schlumpfi und der Dichterschlumpf sind unterwegs durch die Berge. Als sie an einer Hütte vorbeikommen, sagt der Dichterschlumpf: „Ist dir schon aufgefallen, dass hier im Gebirge die meisten Häuser aus Holz sind?" – „Klar", meint Schlumpfi. „Denn die Steine haben die Menschen doch bestimmt alle gebraucht, um die Berge daraus zu machen."

Der Tollpatschschlumpf soll den Salzstreuer nachfüllen. Als er nach einer ganzen Weile noch nicht zurück ist, geht der Brillenschlumpf nach ihm sehen. „Was machst du denn so lange?", fragt er kopfschüttelnd. Der Tollpatschschlumpf ist entrüstet: „Was meinst du wohl, wie schwer es ist, das Salz durch diese kleinen Löcher zu schlumpfen?"

Der Dummkopfschlumpf hilft dem Kochschlumpf, Würstchen zuzubereiten. „Wie soll ich das denn machen?", fragt er. „Ganz einfach", antwortet der Kochschlumpf. „Du musst sie einfach kochen. Genau wie den Fisch, den wir gestern gemacht haben." Als der Dummkopfschlumpf fertig ist, meint er ganz enttäuscht zum Kochschlumpf: „Viel ist da aber nicht mehr dran, wenn man sie ausgenommen hat."

ABO-KUPON

Jetzt zugreifen, schnell den Bestellschein ausfüllen und abschicken an:
Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, Fax: 0451/4906-670

Ja, ich möchte mindestens ein Jahr lang das Magazin „Die Schlümpfe" (= 12 Hefte) im Abonnement für nur DM 53,40 (Lieferung sofort nach Zahlungseingang) bestellen und erhalte gratis dazu das Super-Schlumpf-Angebot: das Schlümpfe Rauswerferspiel – das beliebte Familienspiel für 2 bis 4 Schlümpfe. Wenn ich nach dem Jahr nicht weiter lesen möchte, sage ich einfach ab. Ansonsten erhalte ich „Die Schlümpfe" jeden Monat frei Haus zum günstigen Jahresabopreis von zur Zeit DM 53,40; Auslandspreise auf Anfrage. Dabei habe ich das Recht, jederzeit zu kündigen.

Mein Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)

❑ bequem durch Bankeinzug ❑ gegen Rechnung

Bank _____

Konto-Nr. _____

BLZ _____

_____
Name, Vorname

_____
Geb.-Datum

_____
Straße, Hausnummer

_____
Telefon/Fax

_____
Postleitzahl, Ort

_____
Datum, 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbarung innerhalb von zwei Wochen bei der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

_____
Datum, 2. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Die Schlümpfe 00082

Impressum

Die Schlümpfe

Die Kinderzeitschrift erscheint monatlich im Bastei-Verlag. Bastei ist ein eingetragenes Warenzeichen der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Objektleitung: Jürgen Drescher
Redaktionelle Mitarbeit: Andreas C. Knigge, Michael Schönenbröcher • Layout: Ada Temme
Herstellung: Silvia Menczykalski • Anzeigenleitung: Thomas Brümmer • Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Arno Ferralis. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 10 vom 1. 1. 2000
Vertrieb: Werner Kraus (Ltg.), Markus Klei (Stellv.)
Importeur in Österreich:
Morawa Pressevertrieb GmbH, Wollzeile 11, A 1011 Wien, Tel.: 0043-(1) 51 56 21 01
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach • Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht • Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe-Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt • Verlag und Redaktion haften nicht für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

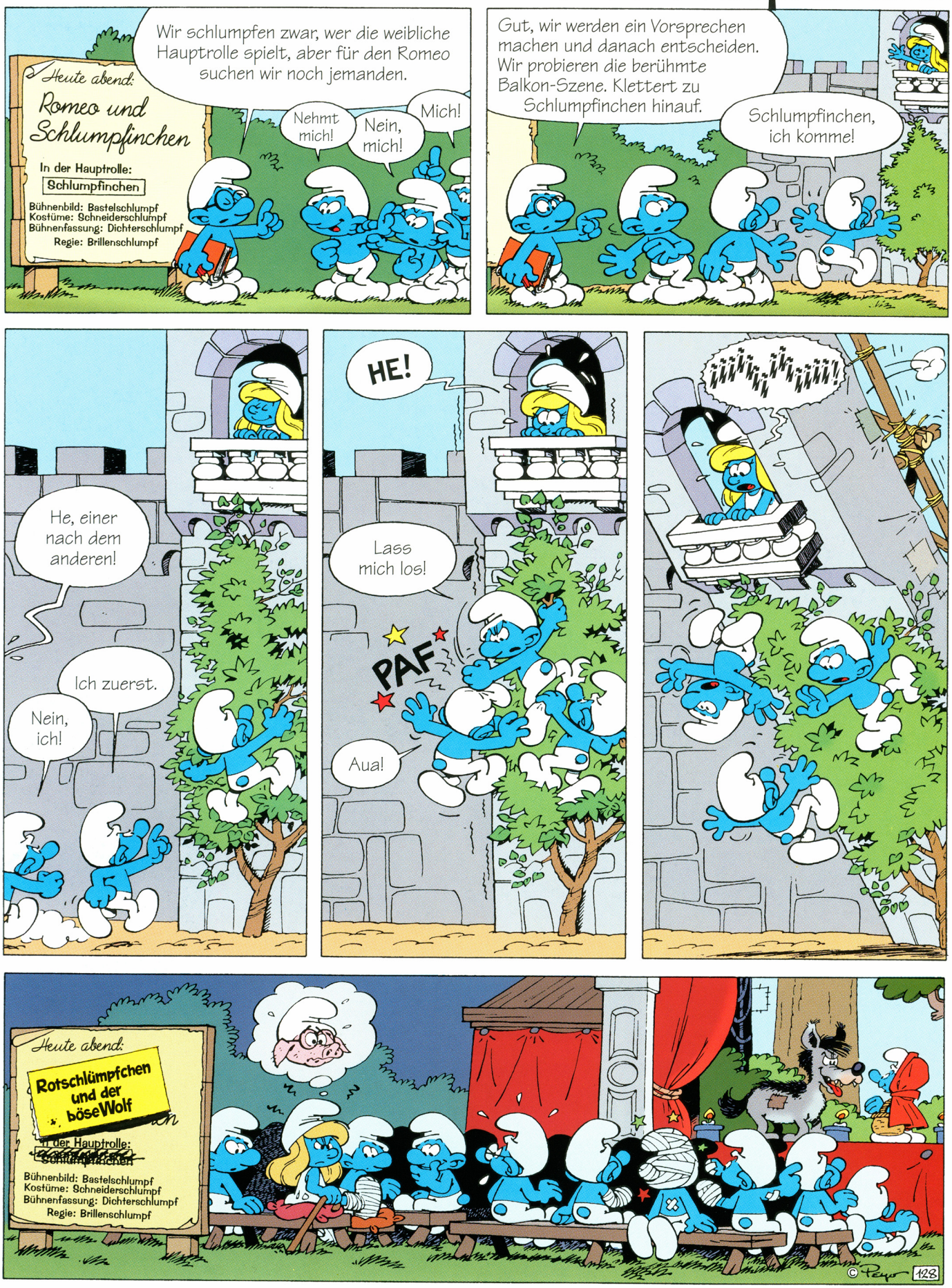
Wichtig, bitte aufbewahren!

Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbahrung innerhalb von zwei Wochen bei der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, wiederrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

Abgeschickt am:

© Peyo - 2001 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

SCHLUMPFEREIEN: Romeo und Schlumpfinchen



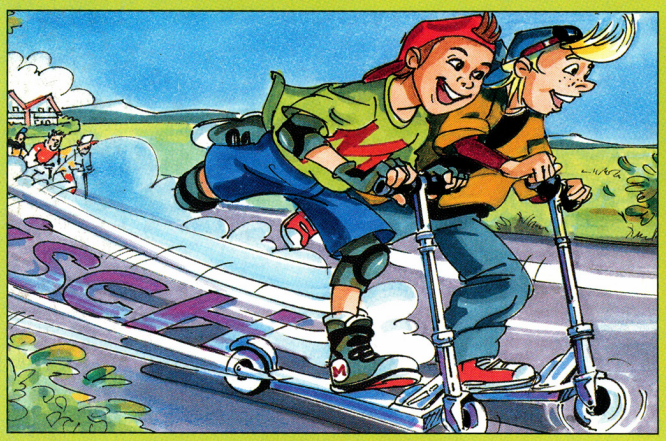
Michi Müller schmeckt und macht groß.

www.michi-muellerde

Michi Müller hat heute mal die Inlineskates abgeschnallt. Diesmal muss er nämlich zusammen mit seinem Freund ein rasantes Kickboard-Rennen gegen die „Dreckigen Drei“ gewinnen.

Ruckzuck wird das Quadrat in zwei Hälften geteilt...

...und die beiden lassen sich ihre Power-Mahlzeit richtig schmecken.



® LEGO und LEGOLAND sind Warenzeichen der LEGO Gruppe und hier mit spezieller Erlaubnis wiedergegeben. © 2001 LEGO Gruppe. Nicht teilnehmen dürfen Mitarbeiter der LEGO Gruppe, der Molkerei MÜLLER sowie deren Angehörige. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich.

Michi Müller bringt dich weiter: Mit etwas Glück sogar bis ins LEGOLAND® Billund!

Schlau machen und gewinnen. Einfach Coupon ausschneiden, ausfüllen und an LEGOLAND Billund, Postfach 3333, 33310 Gütersloh schicken und schon kriegst du einen tollen Infoprospekt und kannst obendrein Superpreise absahnen:

1. Preis: Ein toller Kurzurlaub im Hotel LEGOLAND in Billund (Dänemark) mit 3 Übernachtungen inkl. Vollpension für 2 Erwachsene und 2 Kinder*

2. – 25. Preis: Je eine abenteuerliche LEGO® Adventure Box

26. – 50. Preis: Je ein Super Johnny Thunder Schlüsselanhänger

Einsendeschluss ist der 31.5.2001.

*Nähere Infos zum LEGOLAND in Billund / Hotline: 01805/12 24 44 (24 Pf/min.)

LEGOLAND BILLUND

vorname/name: geb.: junge: ☐ mädchen: ☐

straße: plz/wohnort: